

لعبة مسار MASAR GAME

الأهداف:

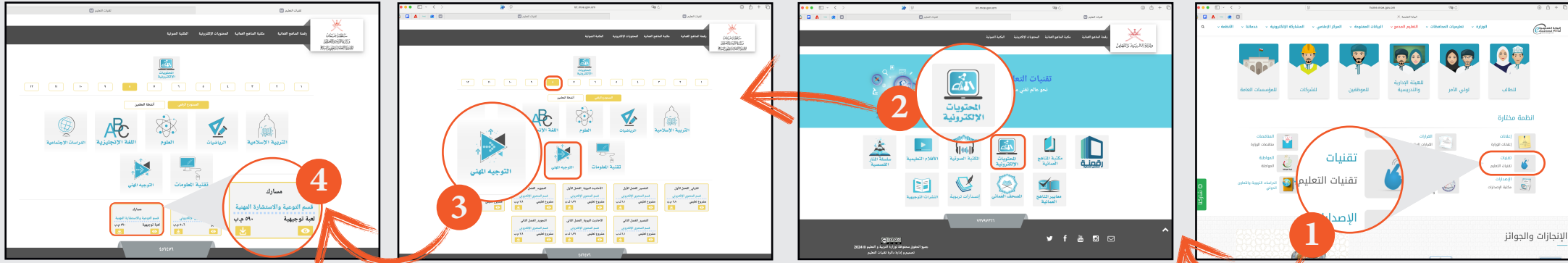
1. إكساب الطلبة مهارات اتخاذ القرار نحو اختيار المواد الدراسية.
2. توجيه اهتمامات الطلبة في الألعاب الالكترونية نحو تحقيق ميولهم المهنية.
3. مساعدة الطلبة على التخطيط لتحديد المسارات المهنية المناسبة لهم.
4. توظيف مستجدات ضوابط اختيار المواد الدراسية لتوعية الطلبة خلال الفترة المحددة لاختيار المواد الدراسية.

لعبة مسار:
لطلبة الصفوف
(11-8)

مسار

هو لعبة تعليمية تساعد الطلبة على تحديد مسارهم المهني من خلال اختيار المواد الدراسية وتحديد التخصصات الدراسية للمرحلة الجامعية.

طريقة الوصول للعبة:



اختيار: المستودع الرقمي -
المحتوى الرقمي - مسار

اختيار: الصف (الثامن -
الحادي عشر) - التوجيه
المهني

اختيار: المحتويات
الإلكترونية

الدخول لموقع الوزارة:
<https://home.moe.gov.om>
ثم اختيار: تقنيات